

Мастер-класс

«Компьютерная академия: использование возможностей сетевых технологий и Web – сервисов в работе учителя»

Ведущий:

Авель Алексеевич Кузнецов Учитель физической культуры МБОУ «ЧСШ №1»







Цель мастер-класса

• Научиться создавать и использовать викторины в обучении различным дисциплинам с помощью электронных сервисов. Познакомиться с технологией веб-квеста.







Заставить нельзя заинтересовать

Где ставить запятую?

Для меня этот вопрос решен. Заинтересовать, нельзя заставить!







Что такое Kahoot?

Kahoot — яркий, простой, бесплатный сервис для создания интерактивных заданий. Данный сервис можно использовать для проведения различных викторин, дискуссий, тестов и опросов в классе и при дистанционном обучении с целью быстрой проверки знаний учащихся.





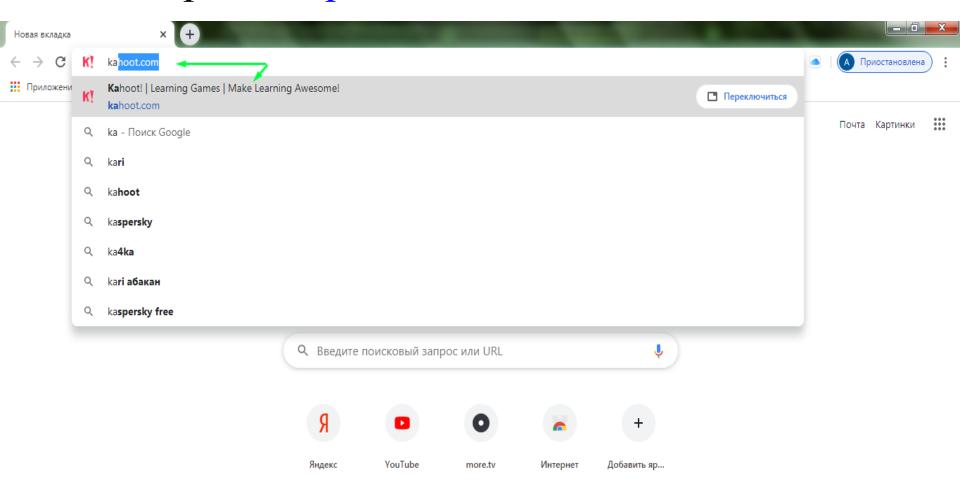


Пошаговое руководство по работе с сервисом

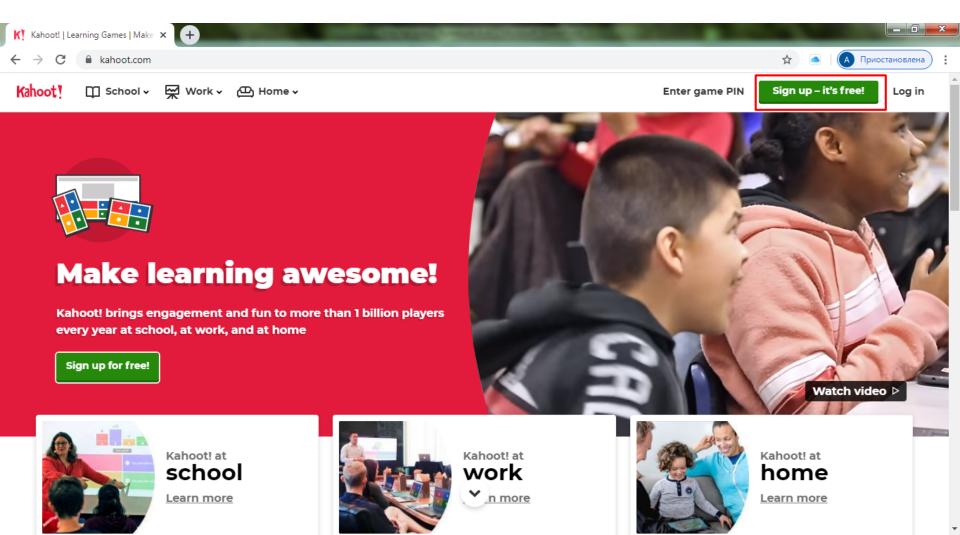




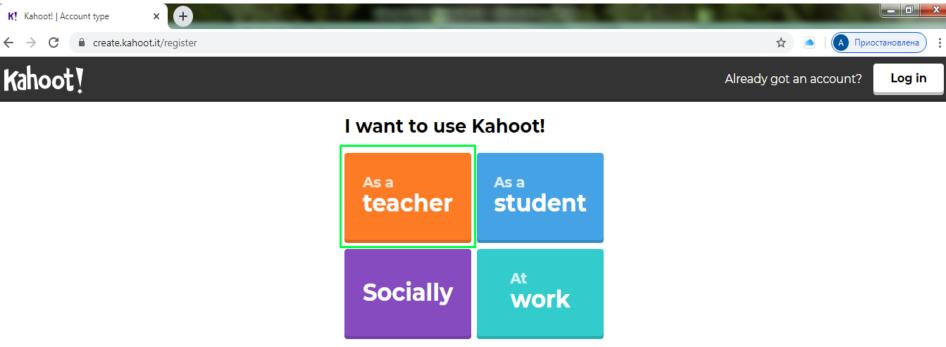
• В поисковой строке любого браузера набираем https://kahoot.com/



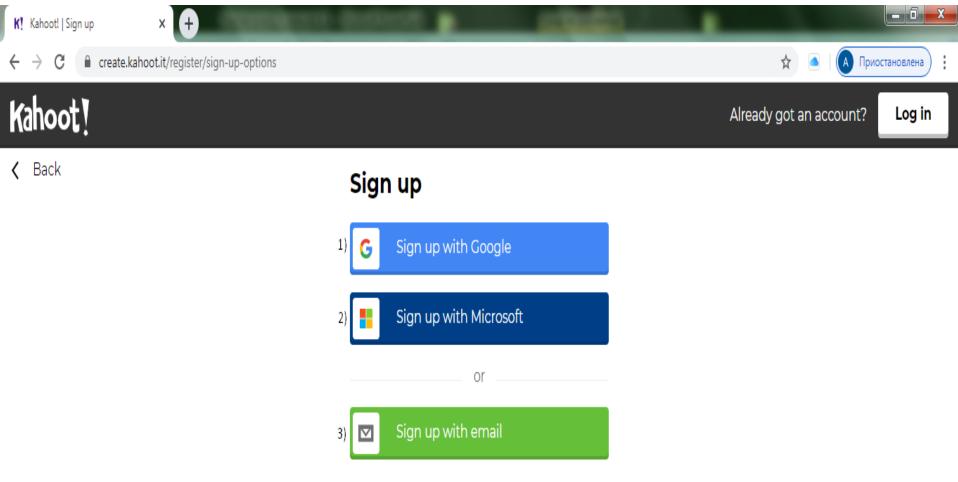
• Для создания собственного аккаунта нажимаем большую зеленую кнопку "Sign up – it's free!".



• В открывшемся окне выбираем свой статус (в нашем случае "As a teacher").



• В открывшемся окне есть возможность регистрации при помощи: 1) аккаунта в системе Google; 2) аккаунта в системе Майкрософт; 3) ввода е-mail.



Рассмотрим случай регистрации с помощью ввода своего e-mail. Переключаем раскладку клавиатуры на EN (Английский язык). Заполняем поля регистрации.

 1. Выбираем место работы Workplace details" - «School».

- 2. Имя пользователя ("Pick а *Username*") должно состоять только из букв и/или цифр, а также быть не менее 6 и не более 20 символов.
- 3. Вводим адрес своей электронной почты ("Add your email address").
- 4. Вводим пароль ("*Create a password*") он должен быть не менее 10 символов.
- 5. Ставим галочку в ячейке о согласии с правилами Kahoot!
- 6. Нажимаем *Join Kahoot!*

Your account details

Add your school or university (optional)

Workplace details (required)

School

Pick a username (required)

Avel555

Add your email address (required)

kuznetzovavel@yandex.ru

Create a password (required)

.....

I have read and agree with the Kahoot! <u>Terms</u> <u>and Conditions</u>. Kahoot! will collect and process data as described in the <u>Privacy Policy</u> and <u>Children's Privacy Policy</u>. (required)

Join Kahoot!

• В появившемся окне выбираем бесплатную версию пользования сервисом.



Choose your plan

Create, play, and share engaging learning games for free or unlock a range of features with Pro or Premium. Upgrade to:

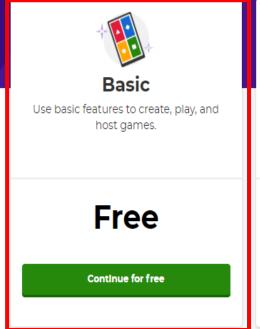
Collect instant feedback with polls

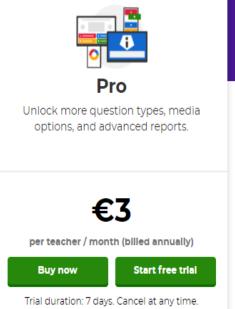
Focus students with puzzles and image reveal

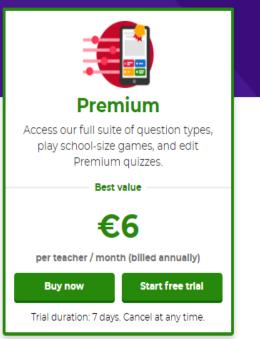
Test comprehension with open-ended questions

Save time by editing ready-to-play games

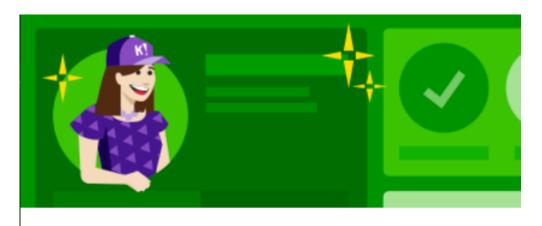
Assess progress with advanced reports







• Процедура регистрации закончена. Вводим имя, под которым вы будете в системе для других пользователей. Нажимаем кнопку "Done".



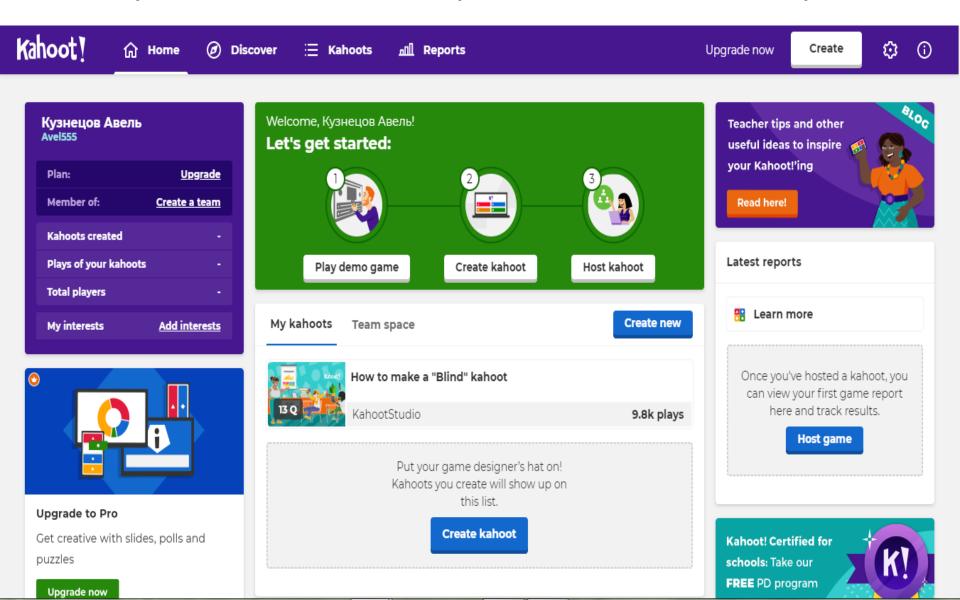
Welcome to Kahoot!

On your personalized home page you'll find tasks and tips for mastering Kahoot!, as well as our latest news. Before we get started - what's your name?

Кузнецов Авел	Ь		

Maybe later Done

Открывшееся окно – страничка нашего аккаунта.



Знакомство с сервисом

 Прежде чем приступить к созданию интерактивных заданий, «побродим» по страничкам сервиса Здесь можно посмотреть и выполнить задания, созданные другими пользователями.

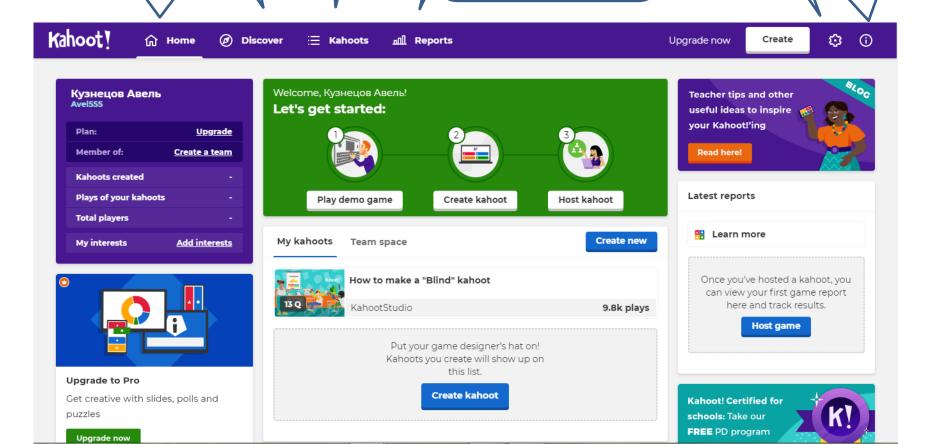
Здесь хранятся задания созданные вами.

Здесь можно изменить настройки, пароль, фото; выйти/удалить аккаунт.

Главная страница.

Здесь можно изменить посмотреть статистику решенных заданий вашими учениками.

Здесь можно попросить о помощи.



- Kahoots created количество созданных нами заданий;
- Plays of your kahoots— сколько раз играли в созданные нами игры;
- Total players— сколько пользователей играют в наши игры;
- *My interest* мои интересные задания.



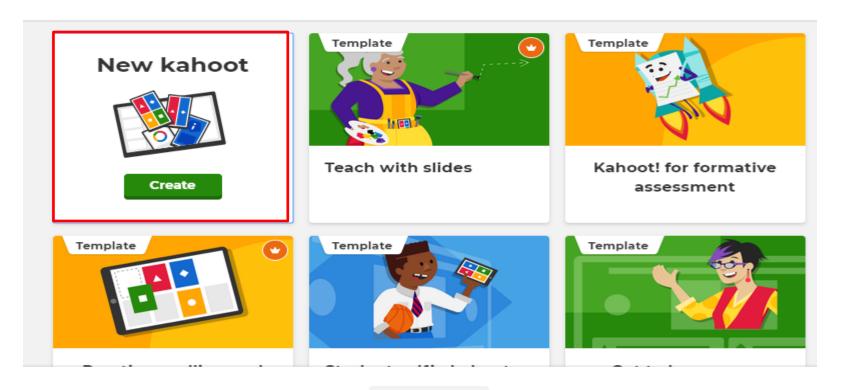
Создание игр

• Итак, мы уже достаточно познакомились с сервисом, пришло время творить. Попробуем создать викторину.



Для создания своей игры необходимо нажать на кнопку создать «Create». Далее выбираем «New Kahoot».

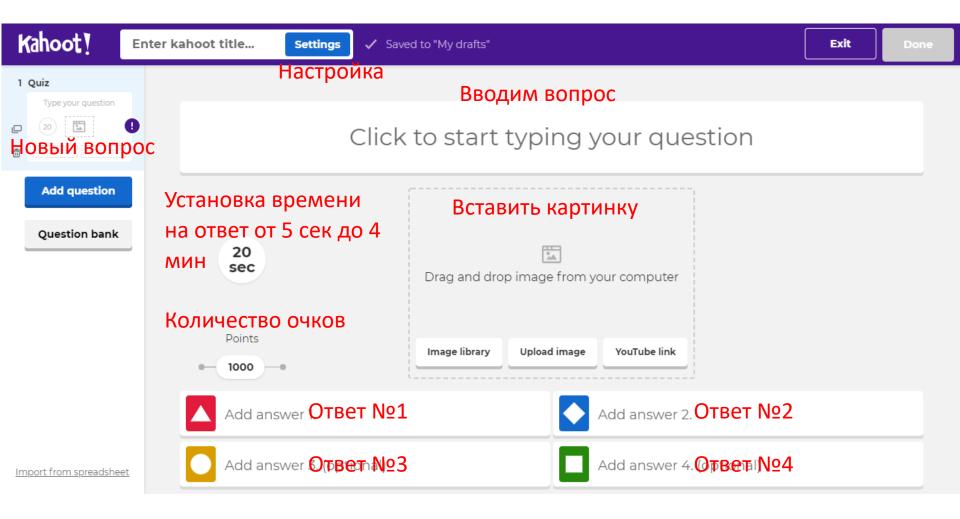
Create a new kahoot



Окно «Настройка».

После заполнения необходимой информации нажимаем "Done".

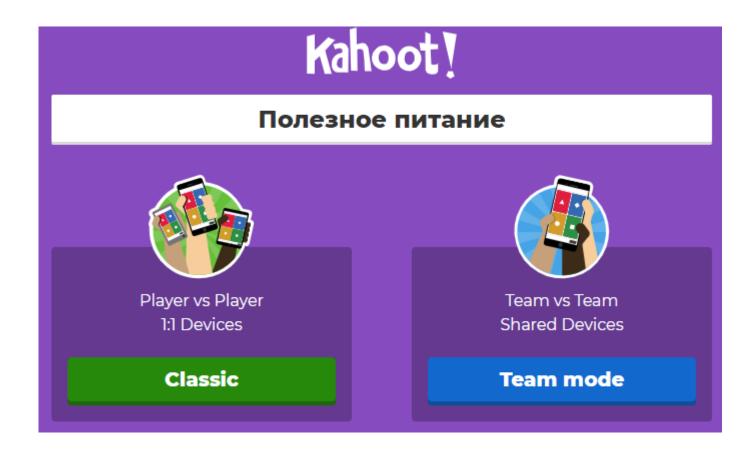
Kahoot summary Title Cover image Enter kahoot title Название викторины Картинка викторины **Description** (Optional) Описание викторины Change Pro tip: a good description will help other users find your kahoot Выбор языка викторины Language Save to му каhoots Mecто сохранения Change Русский язык Branding Visibility Avel Only you Everyone Cancel Done



После ввода вариантов ответа, необходимо выделить галочкой правильный ответ. Нажать кнопку "Done" – СДЕЛАНО.

Время играть!

• **Шаги (для учителя).** Запускаем игру. На экране появляется выбор типа игра "Classic" – каждый сам за себя или "Team mode" – игра в команде. Выберем командная игра.



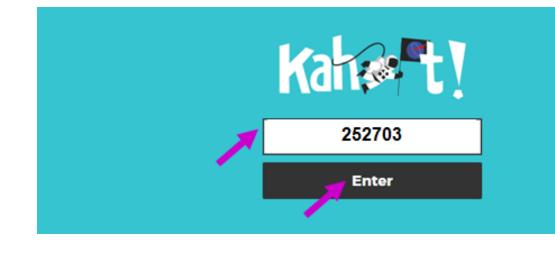
На экране появляется ПИН-код, который дети будут использовать для доступа к заданию. Сообщаем его ученикам.



После того, как учащиеся войдут в «игровую комнату», нажимаем "Start".

Шаги для ученика

• Запускаем приложение Kahoot на любом гаджете, который имеет подключение к Интернету. Вводим ПИН-код, нажимаем "Enter".



• Вводим *Nickname*, нажимаем "*OK*, *go!*" и начинаем играть!!! [©]





Благодарю за внимание!

tel: +79235857755

E-mail: kuznetzov.avel@yandex.ru



